

DAPL08 - Diploma accademico di primo livello
DIPARTIMENTO DI PROGETTAZIONE E ARTI APPLICATE
SCUOLA DI NUOVE TECNOLOGIE DELL'ARTE
PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE

Tipologia delle attività formative	Codice	Settore artistico-scientifico-disciplinare	Campi disciplinari	T.O.F.	M.V.	Anno	CFA	Totale CFA
Attività formative di base	ABTEC38	Applicazioni digitali per le arti visive	Applicazioni digitali per l'arte	2	B-C	I	6	36
	ABPC65	Teoria e metodo dei mass-media	Teoria e analisi del cinema e dell'audiovisivo	1	A-B	I	6	
	ABPC67	Metodologie e tecniche della comunicazione	Informazioni per l'arte : mezzi e metodi	2	B-C	I	6	
	ABST58	Teoria della percezione e psicologia della forma	Teoria della percezione e psicologia della forma	1	A-B	II	6	
	ABPR31	Fotografia	Fotografia digitale	2	B-C	II	6	
	ABST47	Stile, Storia dell'arte e del costume	Storia dell'arte contemporanea	1	A-B	I	6	
Attività formative caratterizzanti	ABTEC37	Metodologia progettuale della comunicazione visiva	Metodologia progettuale della comunicazione visiva	2	B-C	I	4	72
	ABTEC40	Progettazione Multimediale	Progettazione multimediale	2	B-C	I	10	
	ABTEC40	Progettazione Multimediale	Processi e tecniche per lo spettacolo multimediale	2	B-C	III	10	
	ABTEC40	Progettazione Multimediale	Linguaggi multimediali	2	B-C	II	10	
	ABPR35	Regia	Pratica e cultura dello spettacolo	2	B-C	III	6	
	ABTEC44	Sound Design	Progettazione spazi sonori	2	B-C	II	6	
	ABTEC42	Sistemi interattivi	Tecniche audiovisive per web	2	B-C	II	6	
	ABST45	Teorie delle arti multimediali	Estetica dei new media	1	A-B	I	6	
	ABTEC43	Linguaggi e tecniche dell'audiovisivo	Digital video	2	B-C	II	6	
	ABST51	Fenomenologia delle arti contemporanee	Ultime tendenze delle arti visive	1	A-B	I	4	
ABST55	Antropologia culturale	Antropologia dell'arte	1	A-B	I	4		
Attività formative integrative o affini consigliate	ABTEC40	Progettazione Multimediale	Sceneggiatura per i video giochi	2	B-C	III	10	42
	ABTEC43	Linguaggi e tecniche dell'audiovisivo	Tecniche dei nuovi media integrati	2	B-C	III	8	
	ABTEC41	Tecniche della modellazione digitale	Tecniche di modellazione digitale-computer 3D	2	B-C	II	6	
	ABTEC42	Sistemi interattivi	Uso dei software per il web	2	B-C	II	6	
	ABTEC42	Sistemi interattivi	Net art	2	B-C	II	6	
	ABTEC44	Sound Design	Video music	2	B-C	III	6	
Attività formative ulteriori	ABTEC39	Tecnologia dell'informatica	Fondamenti di informatica	2	D	I	4	8
		Ulteriori conoscenze linguistiche e relazionali, tirocini, ecc				III	4	
AF a scelta dello studente								10
AF relative alla prova finale e alla conoscenza della lingua straniera	ABLIN71	Lingue	Inglese	1	D	I	4	4
		Prova finale			A-C	III	8	8
Crediti obbligatori da conseguire nell'ambito delle attività di base e caratterizzanti (60% di 180)								108
Totale crediti previsti nel triennio								180

Legenda

T.O.F. = Tipologia dell'offerta formativa

1 - Lezioni teoriche

2 - Attività teorico pratiche

3 - Attività di Laboratorio

M.V. = Modalità di verifica

A - Prova finale scritta/orale

B - Prova in itinere

C - Progetto/elaborato finale

D - Giudizio di idoneità